

JUDO CLUB DE VERMAND

TOURNOIS ERIC ROSELET

PRE-POUSSINS

Temps de combat :1 min 30

Temps d'immobilisation 1s à 9s (Kinza) de 10s à 19 (Waza-ari) et 20s (Ippon)

Garde imposée

Un Waza-ari debout entraîne une matté direct.

Pénalité éducative (gratuite)

En cas d'égalité 1 min en Ne-Waza et si de nouveau égalité Hiki-Waké

POUSSINS

Temps de combat :1 min 30

Temps d'immobilisation 1s à 9s (Kinza) de 10s à 19 (Waza-ari) et 20s (Ippon)

Pénalité éducative (gratuite)

En cas d'égalité 1 min en Ne-Waza et si de nouveau égalité Hiki-Waké

BENJAMINS

Temps de combat :2 min

Temps d'immobilisation 1s à 9s (Kinza) de 10s à 19 (Waza-ari) et 20s (Ippon)

1^{ère} Pénalité éducative (gratuite) par discipline

En cas d'égalité 1 min et si de nouveau égalité Décision

MINIMES

Temps de combat :2 min

Temps d'immobilisation 1s à 9s (Kinza) de 10s à 19 (Waza-ari) et 20s (Ippon)

1^{ère} Pénalité éducative (gratuite) par discipline

En cas d'égalité Décision

COMMENT REMPLIRE LE TABLEAU

	1	2	3	Vict	Pts	Classt
1	X 0	X 01		0	1	3
2	10 0		01	1	11	2
3		10 01,1	01,1D 01,1	2	11	1

POUR LE CLASSEMENT :

REGARDER LE NOMBRE DE VICTOIRES
SI LES VICTOIRES IDENTIQUES ;

LE NOMBRE DE POINTS :

10 points pour 1 Ippon

10 points pour 1 Ippon avec 1 Waza-ari

7 points pour 1 Waza-ari

1 point pour décision pour le gagnant

1 point pour le Wasa-ari marqué par le perdant